



DJ²GO

QUICKSTART GUIDE

ENGLISH (3 – 4)

GUÍA DE INICIO RÁPIDO

ESPAÑOL (5 – 7)

GUIDE D'UTILISATION SIMPLIFIÉ

FRANÇAIS (8 – 10)

GUIDA RAPIDA

ITALIANO (11 – 13)

KURZANLEITUNG

DEUTSCH (14 – 16)

SNELSTARTGIDS

NEDERLANDS (17 – 18)

BOX CONTENTS

DJ2GO
USB cable
Software CD

REGISTRATION

Please go to <http://www.ionaudio.com> to register your DJ2GO. Registering your product ensures that we can keep you up-to-date with any new product developments and provide you with world-class technical support, should you run into any problems.

SETUP

PC

Before you can begin using DJ2GO with your computer, you must install the included Virtual DJ LE software:

1. Please insert the included installation disc into your computer's CD-ROM drive.
2. Open the CD to view its contents.
3. Open the folder titled "PC."
4. Double-click "Setup.exe."
5. Select your preferred language and when done press "OK."
6. Read the information screen and then press "Next."
7. Read the User Agreement, select "I accept the agreement," then click "Next."
8. You will be asked to choose a location to install. (We recommend using the default location for most users.) Once you have selected the location, click "Next."
9. The installation procedure will begin. Follow the on-screen instructions.
10. Once the installation is complete, click "Finish."

To start using DJ2GO:

1. Connect DJ2GO to an available USB port on your computer. (If possible, use a USB port on the rear panel of your computer.)
2. Open Virtual DJ LE by double-clicking the icon on your computer's Desktop (if you created a Desktop shortcut) or by going to **Start ► All Programs ► Virtual DJ LE**.
3. Once the software opens, go to the left File System / Folder structure panel.
4. Navigate to your music, video, and/or karaoke collection stored on your computer.
5. Once a supported file is found, left click + drag the file to one of the decks.
6. Repeat the process to assign a file to the other deck.

For more information on how to use Virtual DJ LE, see the software manual on the CD, located in the "Manual" folder.

MAC

Before you can begin using DJ2GO with your computer, you must install the included Virtual DJ LE software:

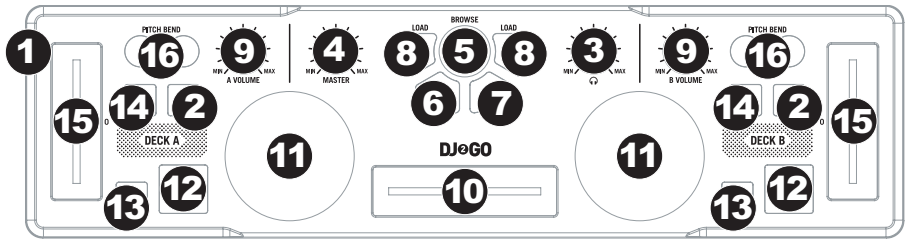
1. Please insert the included installation disc into your computer's CD-ROM drive.
2. Open the CD to view its contents.
3. Open the folder titled "Mac."
4. Double-click "Setup.mpkg."
5. Once you see the installer welcome screen, click "Continue."
6. Read the User Agreement, select "I accept the agreement," then click "Continue," then "Agree."
7. You will be asked to choose a location to install. By default, your hard disk will be selected. (We recommend using this for most users.) Once you have selected the location, click "Install" to begin the installation.
8. Enter your password and click "OK."
9. Once the installation is complete, click "Close."

To start using DJ2GO:

1. Connect DJ2GO to an available USB port on your computer. (If possible, use a USB port on the rear panel of your computer.)
2. Open Virtual DJ LE by going to **Applications ► Virtual DJ LE**.
3. Once the software opens, go to the left File System / Folder structure panel.
4. Navigate to your music, video, and/or karaoke collection stored on your computer.
5. Once a supported file is found, left click + drag the file to one of the decks.
6. Repeat the process to assign a file to the other deck.

For more information on how to use Virtual DJ LE, see the manual on the CD, located in the "Manual" folder.

FEATURES



1. **Mini-USB PORT** – Plug a standard mini-USB cable into this port and into the USB port of your computer. The computer's USB port will provide power to DJ2GO. DJ2GO is class-compliant, so it is "plug-and-play" – no separate driver installation is necessary.
2. **PFL** – Sends pre-fader audio to the Cue Channel for monitoring.
3. **CUE GAIN** – Adjusts the audio level of the Cue channel.
4. **MASTER VOLUME** – Adjusts the output volume of the Program mix.
5. **BROWSE KNOB** – Turn this knob to scroll through lists of tracks and directories in the software.
6. **BACK** – This button will take you back to the previous level (folder).
7. **ENTER** – When a directory is selected, press the knob to enter it. (Press BACK to move up to the previous level.)
8. **LOAD A / LOAD B** – Press one of these buttons while a track is selected to assign it to Deck A or Deck B, respectively.
9. **CHANNEL VOLUME** – Adjusts the audio level on the corresponding channel.
10. **CROSSFADER** – Blends audio playing between Decks A and B. Sliding this to the left plays Deck A and sliding to the right plays Deck B.
11. **JOG WHEEL** – Moving the JOG WHEEL "scratches" on the track on that deck – an effect similar to moving the platter on a turntable.
To engage Pitch Bend Mode, hold the LOAD A / LOAD B button for two seconds; when the deck is playing, the JOG WHEEL will bend the track's pitch.
12. **PLAY / PAUSE** – Starts or resumes playback if the Deck is paused. Pauses playback if the Deck is playing.
13. **CUE** – The CUE button will return and pause the track at the last set cue point. For temporary play of the cue point, you can hold down the CUE button. The track will play for as long as the button is held down and will return to the cue point once it has been released. You can hold down CUE and PLAY / PAUSE simultaneously to start playback from the cue point. Release both buttons to allow playback to continue.
14. **SYNC** – Automatically matches the corresponding Deck's tempo with the other Deck's tempo.
15. **PITCH FADER** – Controls the track's playback speed.
16. **PITCH BEND (+ / -)** – Press or hold down either of these buttons to temporarily adjust the track's playback speed. When released, the track playback will return to the speed designated by the PITCH FADER.

CONTENIDO DE LA CAJA

DJ2GO
Cable USB
CD de software

REGISTRO

Visite <http://www.ionaudio.com> y registre su DJ2GO. El registro de su producto asegura que podamos mantenerle actualizado con los nuevos desarrollos de productos y brindarle apoyo técnico de categoría mundial en caso de que tenga algún problema.

SETUP

PC

Para poder usar el DJ2GO con la computadora, debe instalar el software Virtual DJ LE incluido:

1. Inserte el disco de instalación provisto en la lectora de CD-ROM de su computadora.
2. Abra el CD para ver su contenido.
3. Abra la carpeta titulada "PC."
4. Haga doble clic en "Setup.exe."
5. Seleccione el idioma preferido y pulse "OK" (Aceptar).
6. Lea la pantalla de información y pulse "Next" (Siguiente).
7. Lea el Acuerdo del Usuario, seleccione **I accept the agreement** (Acepto el acuerdo) y luego haga clic en "Next".
8. Se le solicitará que elija la ubicación de instalación. (Recomendamos usar la ubicación predeterminada para la mayoría de los usuarios.) Una vez seleccionada la ubicación, haga clic en "Next".
9. Comienza el procedimiento de instalación. Siga las instrucciones de la pantalla.
10. Una vez terminada la instalación, haga clic en "Finish" (Terminar).

Para comenzar a usar DJ2GO:

1. Conecte el DJ2GO a un puerto USB disponible de la computadora. (Si es posible, use un puerto USB del panel trasero de la computadora.)
2. Abra Virtual DJ LE haciendo doble clic en el icono del escritorio de la computadora (si creó un acceso directo desde el escritorio) o yendo a **Start ► All Programs ► Virtual DJ LE** (Inicio > Todos los Programas > Virtual DJ LE).
3. Una vez que se abra el software, vaya al panel de estructura izquierdo File System / Folder (Sistema de archivos / carpeta).
4. Navegue hasta su colección de música, video o karaoke guardada en su computadora.
5. Una vez encontrado un archivo compatible, haga clic izquierdo y arrastre el archivo a una de las bandejas.
6. Repita el proceso para asignar un archivo a la otra bandeja.

Para más información acerca de cómo usar Virtual DJ LE, consulte el manual ubicado en la carpeta "Manual" del CD.

MAC

Para poder usar el DJ2GO con la computadora, debe instalar el software Virtual DJ LE incluido:

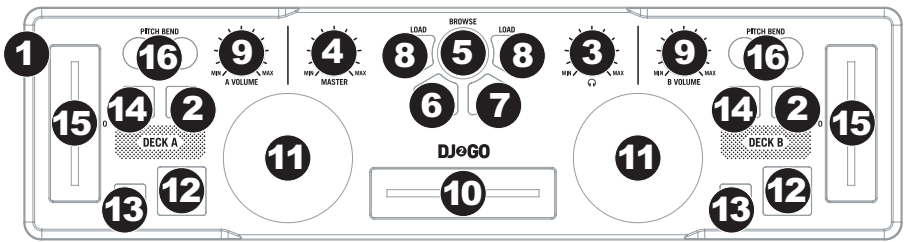
1. Inserte el disco de instalación provisto en la lectora de CD-ROM de su computadora.
2. Abra el CD para ver su contenido.
3. Abra la carpeta titulada "**Mac**".
4. Haga doble clic en "**Setup.mpkg**."
5. Una vez que vea la pantalla de bienvenida al instalador, haga clic en "**Continue**" (Continuar).
6. Lea el Acuerdo del Usuario, seleccione **I accept the agreement** (Acepto el acuerdo) y luego haga clic en "**Continue**" y luego "**Agree**" (Aceptar).
7. Se le solicitará que elija la ubicación de instalación. Como opción predeterminada, se selecciona el disco duro. (Recomendamos usar la esta ubicación para la mayoría de los usuarios.) Una vez seleccionada la ubicación, haga clic en "**Install**" (Instalar) para iniciar la instalación.
8. Introduzca su contraseña y haga clic en "**OK**" (Aceptar).
9. Una vez terminada la instalación, haga clic en "**Close**" (Cerrar).

Para comenzar a usar DJ2GO:

1. Conecte el DJ2GO a un puerto USB disponible de la computadora. (Si es posible, use un puerto USB del panel trasero de la computadora.)
2. Abra Virtual DJ LE yendo a **Applications ► Virtual DJ LE** (Aplicaciones > Virtual DJ LE).
3. Una vez que se abra el software, vaya al panel de estructura izquierdo File System / Folder (Sistema de archivos / carpeta).
4. Navegue hasta su colección de música, vídeo o karaoke guardada en su computadora.
5. Una vez encontrado un archivo compatible, haga clic izquierdo y arrastre el archivo a una de las bandejas.
6. Repita el proceso para asignar un archivo a la otra bandeja.

Para más información acerca de cómo usar Virtual DJ LE, consulte el manual ubicado en la carpeta "Manual" del CD.

VISTA DEL PANEL SUPERIOR



1. **PUERTO Mini-USB** – Enchufe a este puerto un cable mini-USB estándar y luego enchúfelo al puerto USB de la computadora. Este puerto de la computadora suministra alimentación al DJ2GO. DJ2GO cumple la clase 25, de modo que es "plug-and-play" —no es necesario instalar ningún driver por separado.
2. **PFL** – Envía el audio pre-fader al canal de Cue para monitoreo.
3. **GANANCIA DE CUE** – Ajusta el nivel del audio del canal de cue.
4. **VOLUMEN MAESTRO** – Ajusta el volumen de salida de la mezcla de programa.
5. **PERILLA DE NAVEGACIÓN** – Gire esta perilla para recorrer y seleccionar las listas de pistas y directorios existentes en el software.
6. **ATRÁS** – Este botón lo lleva de regreso al nivel anterior (carpeta).
7. **ENTRAR** – Cuando seleccione un directorio, pulse la perilla para entrar al mismo. (Pulse BACK para subir al nivel anterior.)
8. **CARGAR A / CARGAR B** – Pulse uno de estos botones mientras está seleccionada una pista para asignarla a la bandeja A o B respectivamente.
9. **VOLUMEN DE CANAL** – Ajusta el nivel de audio en el canal correspondiente.
10. **CROSSFADER** – Combina el audio entre las bandejas A y B. Si se desliza a la izquierda se reproduce el bandeja A. Si se desliza a la derecha se reproduce el bandeja B.
11. **RUEDA DE AVANCE LENTO** – Al mover la RUEDA DE AVANCE POR PASOS se "raya" la pista de esa bandeja —un efecto similar al de mover el plato en un giradiscos.
Para activar el modo inflexión de pitch, mantenga pulsado el botón CARGAR A / CARGAR B dos segundos; cuando la bandeja está reproduciendo, con la rueda se inflexiona el pitch de la pista.
12. **REPRODUCIR / PAUSA** – Inicia o reanuda la reproducción si la bandeja está en pausa. Pone la reproducción en pausa si la bandeja está reproduciendo.
13. **CUE** – El botón CUE regresa y detiene la pista en el último punto de cue establecido. Para reproducir temporalmente el punto de cue, puede mantener presionado el botón CUE. La pista se reproduce mientras el botón se mantiene presionado y retorna al punto de cue cuando se suelta. Puede mantener pulsado CUE y REPRODUCIR / PAUSA simultáneamente para comenzar la reproducción desde el punto de cue temporal. Suelte ambos botones para permitir que continúe la reproducción.
14. **SINCRONIZACIÓN** – Iguala automáticamente el tempo de la bandeja correspondiente con el de la otra bandeja.
15. **FADER DE PITCH** – Controla la velocidad de reproducción de la cinta.
16. **INFLEXIÓN DE PITCH (+ / -)** – Pulse o retenga pulsados cualquiera de estos botones para ajustar temporalmente la velocidad de reproducción de la cinta. Cuando se suelta, la reproducción de la cinta vuelve a la velocidad designada por el FADER DE PITCH.

CONTENU DE LA BOÎTE

DJ2GO
Câble USB
CD d'installation du logiciel

ENREGISTREMENT DU PRODUIT

Veillez visiter le site internet <http://www.ionaudio.com> pour enregistrer votre DJ2GO. L'enregistrement des produits vous permet d'être informé sur les toutes dernières nouveautés concernant les produits et de vous offrir un soutien technique de qualité, si vous en aviez besoin.

SETUP

PC

Avant de commencer à utiliser DJ2GO sur votre ordinateur, vous devez installer le logiciel Virtual DJ LE fourni :

1. Veuillez insérer le CD d'installation fourni dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur.
2. Ouvrez le disque pour visualiser son contenu.
3. Ouvrez le dossier intitulé « **PC** ».
4. Double-cliquez sur « **Setup.exe** ».
5. Sélectionnez la langue de votre choix, puis appuyez sur « **OK** » (Accepter).
6. Lisez la fenêtre d'information, puis appuyez sur « **Next** » (Suivant).
7. Lisez le Contrat d'utilisateur, sélectionnez « **I accept the agreement** » (J'accepte ces conditions), puis cliquez sur « **Next** » (Suivant).
8. Vous serez invité(e) à choisir un emplacement d'installation. (Nous recommandons à la plupart des utilisateurs de choisir l'emplacement par défaut.) Une fois l'emplacement sélectionné, cliquez sur « **Next** » (Suivant).
9. La procédure d'installation débutera. Suivez les instructions affichées sur l'écran.
10. Une fois l'installation terminée, cliquez sur « **Finish** » (Terminer).

Pour commencer à utiliser DJ2GO :

1. Branchez DJ2GO à un port USB disponible sur votre ordinateur. (Si possible, utilisez un port USB situé sur la partie arrière de votre ordinateur.)
2. Ouvrez Virtual DJ LE en double-cliquant sur l'icône affichée sur le Bureau (si vous avez créé un raccourci sur votre Bureau) ou en cliquant sur **Start ► All Programs ► Virtual DJ LE** (Démarrer ► Tous les programmes ► Virtual DJ LE).
3. Une fois le logiciel ouvert, aller dans la fenêtre gauche Système de fichiers/arborescence des dossiers.
4. Parcourez votre collection de fichiers musique, vidéo et karaoké sauvegardée sur votre ordinateur.
5. Une fois qu'un fichier supporté est trouvé, faites un clic gauche et glissez le fichier dans l'un des modules.
6. Répétez le processus pour attribuer un fichier à l'autre module.

Pour plus de renseignements concernant l'utilisation de Virtual DJ LE, reportez-vous à la notice située dans le dossier « Manual » (Notice) du CD.

MAC

Avant de commencer à utiliser DJ2GO sur votre ordinateur, vous devez installer le logiciel Virtual DJ LE fourni :

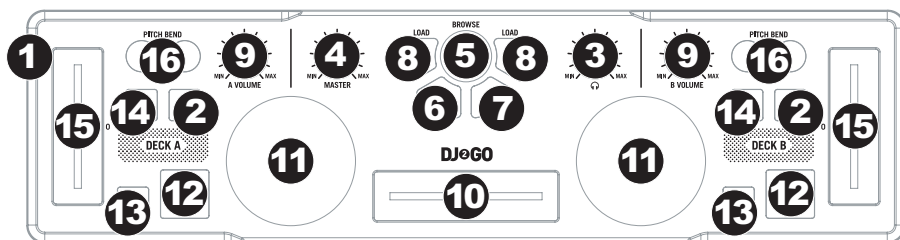
1. Veuillez insérer le disque d'installation fourni dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur.
2. Ouvrez le disque pour visualiser son contenu.
3. Ouvrez le dossier intitulé « **Mac** ».
4. Double-cliquez sur « **Setup.mpkg** ».
5. Après l'affichage de l'écran de bienvenue de l'application d'installation, cliquez sur « **Continuer** » (Continuer).
6. Lisez le Contrat d'utilisateur, sélectionnez « **I accept the agreement** » (J'accepte ces conditions), cliquez sur « **Continuer** » (Continuer), puis sur « **Agree** » (Accepter).
7. Vous serez invité à choisir un emplacement d'installation. Votre disque dur sera choisi par défaut. (Nous recommandons à la plupart des utilisateurs de choisir cet emplacement.) Une fois l'emplacement sélectionné, cliquez sur « **Install** » (Installer) pour démarrer l'installation.
8. Entrez votre mot de passe, puis cliquez sur « **OK** » (Accepter).
9. Une fois l'installation terminée, cliquez sur « **Close** » (Fermer).

Pour commencer à utiliser DJ2GO :

1. Branchez DJ2GO à un port USB disponible sur votre ordinateur. (Si possible, utilisez un port USB situé sur la partie arrière de votre ordinateur.)
2. Ouvrez Virtual DJ LE en cliquant sur **Applications ► Virtual DJ LE**.
3. Une fois le logiciel ouvert, aller dans la fenêtre gauche Système de fichiers/arborescence des dossiers.
4. Parcourez votre collection de fichiers musique, vidéo et karaoké sauvegardée sur votre ordinateur.
5. Une fois qu'un fichier supporté est trouvé, faites un clic gauche et glissez le fichier dans l'un des modules.
6. Répétez le processus pour attribuer un fichier à l'autre module.

Pour plus de renseignements concernant l'utilisation de Virtual DJ LE, reportez-vous à la notice située dans le dossier « Manual » (Notice) du CD.

CARACTÉRISTIQUES DU PANNEAU SUPÉRIEUR



1. **PORT Mini-USB** – Branchez un câble mini-USB standard dans cette entrée et l'autre extrémité dans le port USB d'un ordinateur. Le port USB de l'ordinateur permet d'alimenter le DJ2GO. Le DJ2GO est doté d'une connexion USB prête à l'utilisation et ne requiert donc pas l'installation de pilotes.
2. **PFL** – Achemine le signal du canal correspondant, avant atténuation et égalisation, au canal de pré-écoute.
3. **CUE GAIN** – Permet d'ajuster les niveaux du canal de pré-écoute.
4. **MASTER VOLUME** – Ajuste les niveaux de la sortie du Program mix.
5. **BOUTON DE NAVIGATION** – Ce bouton permet de parcourir et de sélectionner les pistes et les répertoires dans le logiciel.
6. **BACK** – Cette touche vous permet de retourner au répertoire précédent.
7. **ENTER** – Lorsqu'un répertoire est sélectionné, vous n'avez qu'à tourner le bouton pour y accéder. Vous pouvez revenir au niveau précédent à l'aide de la touche BACK.
8. **LOAD A / LOAD B** – Cette touche permet d'assigner la piste sélectionnée au module A ou B.
9. **CHANNEL VOLUME** – Utilisez cet atténuateur pour ajuster le niveau de l'audio du canal correspondant.
10. **CROSSFADER** – Effectue un fondu entre les modules A et B. Lorsqu'il est déplacé vers la gauche, le module A joue. Lorsqu'il est déplacé vers la droite, le module B joue.
11. **MOLETTE** – Déplacer la molette permet de scratcher la piste sur le module – effet similaire à celui du plateau d'une table tournante classique.
Pour activer le mode pitch bend, appuyez sur la touche LOAD A / LOAD B pendant deux secondes; lorsque le module est en ce mode lecture, tourner la molette permet de modifier temporairement la vitesse de lecture de la piste.
12. **PLAY / PAUSE** – Cette touche permet de lancer ou de relancer la lecture du module. Permet de faire un arrêt si le module est en cours de lecture.
13. **CUE** – La touche CUE permet de pauser la piste et de retourner au dernier point de repère programmé. Pour faire la lecture temporaire du point de repère, maintenez la touche CUE enfoncée. La piste joue aussi longtemps que la touche est enfoncée et revient au point de repère lorsqu'elle est relâchée.
Vous pouvez maintenir les touches CUE et PLAY / PAUSE enfoncées simultanément afin de relancer la lecture à partir du point de repère temporaire. Relâchez les deux touches afin de continuer la lecture.
14. **SYNC** – Cette touche permet de synchroniser automatiquement le tempo du module au tempo de l'autre module.
15. **POTENTIOMÈTRE** – Ce potentiomètre permet de modifier la vitesse de lecture de la piste.
16. **PITCH BEND (+ / -)** – Appuyer ou maintenir ces touches enfoncées permet de modifier temporairement la vitesse de lecture de la piste. Lorsqu'elles sont relâchées, la vitesse de lecture de la piste revient à la vitesse réglée par le PITCH FADER.

CONTENUTI DELLA CONFEZIONE

DJ2GO
Cavo USB
CD recante i software

REGISTRAZIONE

Recarsi alla pagina <http://www.ionaudio.com> per registrare il DJ2GO. La registrazione del prodotto ci consente di tenervi aggiornati con tutti gli ultimissimi sviluppi del prodotto e di offrirvi assistenza tecnica di livello mondiale, in caso di eventuali problemi.

SETUP

PC

Prima di iniziare a utilizzare il DJ2GO con il computer, occorre installare il software Virtual DJ LE in dotazione:

1. Inserire il CD di installazione in dotazione nel lettore CD-ROM del computer.
2. Aprire il CD per visualizzarne i contenuti.
3. Aprire la cartella denominata "PC."
4. Fare doppio clic su "Setup.exe."
5. Selezionare la lingua preferita e una volta terminato premere "OK."
6. Leggere la schermata delle informazioni e premere "Next" (avanti).
7. Leggere l'accordo (User Agreement), selezionare "I accept the agreement", quindi cliccare su "Next" (avanti).
8. Verrà richiesto di scegliere dove installare il programma. (Per la maggior parte degli utenti è preferibile servirsi della cartella predefinita.) Una volta elezionata la destinazione, cliccare su "Next" (avanti).
9. La procedura di installazione avrà inizio. Seguire le istruzioni su schermo.
10. Una volta completata l'installazione, cliccare su "Finish" (fine).

Per iniziare a utilizzare il DJ2GO:

1. Collegare il DJ2GO ad una porta USB disponibile sul computer (se possibile, servirsi di una porta USB sul pannello posteriore del computer).
2. Aprire il Virtual DJ LE facendo doppio clic sull'icona presente sul Desktop del computer (se è stata creata un'icona di scelta rapida sul Desktop) oppure recandosi su **Start ► Tutti i programmi ► Virtual DJ LE**.
3. Una volta che il software si apre, recarsi al pannello di sinistra File System / struttura cartelle.
4. Navigare fino alla musica, video, e/o collezione di karaoke memorizzata sul computer.
5. Una volta trovato un file supportato, fare clic con plusante sinistro del mouse e trascinare il file ad uno dei deck.
6. Ripetere il procedimento di assegnazione del file all'altro deck.

Per maggiori informazioni su come utilizzare il Virtual DJ LE, fare riferimento al manuale contenuto nel CD, nella cartella "Manual" (manuale).

Prima di iniziare a utilizzare il DJ2GO con il computer, occorre installare il software Virtual DJ LE in dotazione:

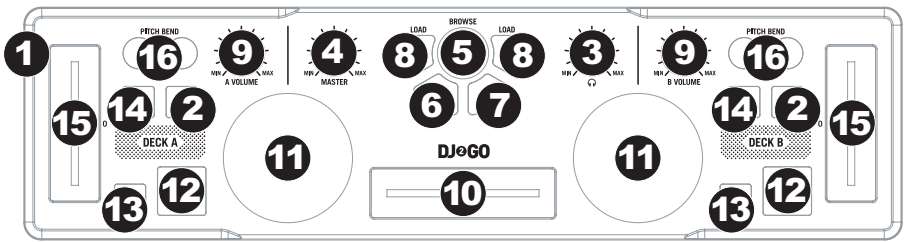
1. Inserire il CD di installazione in dotazione nel lettore CD-ROM del computer.
2. Aprire il CD per visualizzarne i contenuti.
3. Aprire la cartella denominata "**Mac**".
4. Fare doppio clic su "**Setup.mpkg**".
5. Una volta che compare la schermata di benvenuto dell'installazione, cliccare su "**Continue**" (avanti).
6. Leggere l'accordo (User Agreement), selezionare "**I accept the agreement**", quindi cliccare su "**Continue**" (avanti) e quindi su "**Agree**".
7. Verrà richiesto di scegliere dove installare il programma. In via predefinita viene scelto l'hard disk. (Per la maggior parte degli utenti è preferibile servirsi di quest'ultimo.) Una volta selezionata la destinazione, cliccare su "**Install**" per lanciare l'installazione.
8. Inserire la password e cliccare su "**OK**".
9. Una volta completata l'installazione, cliccare su "**Close**" (fine).

Per iniziare a utilizzare il DJ2GO:

1. Collegare il DJ2GO ad una porta USB disponibile sul computer (se possibile, servirsi di una porta USB sul pannello posteriore del computer).
2. Aprire il Virtual DJ LE recandosi su **Applicazioni ► Virtual DJ LE**.
3. Una volta che il software si apre, recarsi al pannello di sinistra File System / struttura cartelle.
4. Navigare fino alla musica, video, e/o collezione di karaoke memorizzata sul computer.
5. Una volta trovato un file supportato, fare clic con pulsante sinistro del mouse e trascinare il file ad uno dei deck.
6. Ripetere il procedimento di assegnazione del file all'altro deck.

Per maggiori informazioni su come utilizzare il Virtual DJ LE, fare riferimento al manuale contenuto nel CD, nella cartella "Manual" (manuale).

PANORAMICA PANNELLO SUPERIORE



1. **PORTA Mini-USB** – Collegare un cavo standard mini-USB a questa porta e a livello della porta USB del computer. La porta USB del computer garantisce l'alimentazione del DJ2GO. DJ2GO è un dispositivo compatibile, quindi è "plug-and-play": non richiede l'installazione di driver a parte.
2. **PFL** – Invia audio pre-fader, pre-EQ del canale corrispondente al canale Cue per il monitoraggio.
3. **CUE GAIN (guadagno Cue)** – Regola il livello dell'audio del canale Cue.
4. **MASTER VOLUME** – Regola il volume di uscita del mix di Programma.
5. **MANOPOLA BROWSE** – Girare questa manopola per scorrere lungo gli elenchi di tracce e cartelle presenti nel software.
6. **BACK** – Questo tasto porta al livello precedente (cartella).
7. **ENTER** – Quando viene selezionata una cartella, premere la manopola per entrarvi (premere BACK per tornare al livello precedente).
8. **LOAD A / LOAD B (caricamento A / B)** – Premere uno di questi tasti dopo aver selezionato una traccia per assegnarla rispettivamente al deck A o al deck B.
9. **VOLUME CANALE** – Regola il livello audio del canale corrispondente.
10. **CROSSFADER** – Miscela l'audio tra i deck A e B. Facendolo scorrere verso sinistra, viene riprodotto il deck A. Facendolo scorrere verso destra viene riprodotto il deck B.
11. **JOG WHEEL (rotella jog wheel)** – Spostando la JOG WHEEL si "scratcha" sulla traccia presente su quel deck – un effetto simile a quello ottenuto muovendo il piatto sul giradischi. Per attivare la modalità pitch bend (bend del pitch), tenere premuto il tasto LOAD A / LOAD B (caricamento A / B) per due secondi; durante la riproduzione del deck, la rotella JOG WHEEL effettuerà il bend del pitch della traccia.
12. **PLAY / PAUSE** – Avvia la riproduzione o la riprende se il Deck è in pausa. Interrompe momentaneamente la riproduzione sul deck se questo sta suonando.
13. **CUE** – La pressione del tasto CUE farà tornare e interrompere la traccia all'ultimo punto cue impostato. Per la riproduzione temporanea del punto cue, si può tenere premuto il tasto CUE. La traccia verrà riprodotta per il tempo in cui il pulsante viene tenuto premuto e tornerà al punto cue quando questo viene rilasciato.
 Per avviare la riproduzione dal punto cue temporaneo, è possibile tenere premuti contemporaneamente CUE e PLAY / PAUSE. Lasciare la pressione di entrambi i pulsanti per consentire che la riproduzione prosegua.
14. **SYNC** – Abbina automaticamente il tempo del deck corrispondente a quello dell'altro deck.
15. **PITCH FADER (fader del pitch)** – Regola la velocità di riproduzione della traccia.
16. **PITCH BEND (bend del pitch) (+ / -)** - Premere o tenere premuto uno di questi tasti per regolare temporaneamente la velocità di riproduzione della traccia. Una volta rilasciato, la riproduzione della traccia tornerà alla velocità designata dal FADER del PITCH.

SCHACHTELINHALT

DJ2GO
USB-Kabel
Software-CD

REGISTRIERUNG

Bitte besuchen Sie die Webseite <http://www.ionaudio.com>, um Ihr DJ2GO zu registrieren. Durch die Registrierung Ihres Produkts können wir Sie über neue Produktentwicklungen auf dem Laufenden halten und bei etwaigen Problemen durch unseren erstklassigen technischen Kundendienst betreuen.

SETUP

PC

Bevor Sie DJ2GO auf Ihrem Computer verwenden können, müssen Sie die mitgelieferte Virtual DJ LE-Software installieren:

1. Bitte legen Sie die mitgelieferte Installations-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Öffnen Sie den CD-Ordner, um den Inhalt anzuzeigen.
3. Öffnen Sie den Ordner mit dem Namen "PC."
4. Doppelklicken Sie auf "**Setup.exe**".
5. Wählen Sie Ihre bevorzugte Sprache und drücken Sie anschließend "**OK**".
6. Lesen Sie die Informationen am Bildschirm und wählen Sie dann "**Weiter**".
7. Lesen Sie die Lizenzvereinbarung, wählen Sie "**Annehmen**" und anschließend "**Weiter**".
8. Sie werden nun gebeten, einen Speicherort auszuwählen. (Für den Großteil der Anwender empfiehlt sich die Auswahl des Standard-Speicherorts.) Nachdem Sie den Speicherort ausgewählt haben, klicken Sie auf "**Weiter**".
9. Die Installation beginnt. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.
10. Sobald die Installation abgeschlossen ist, klicken Sie auf "**Fertigstellen**".

So verwenden Sie DJ2GO:

1. Schließen Sie DJ2GO an einen freien USB-Anschluss Ihres Computers an. (Wenn möglich, verwenden Sie einen USB-Anschluss an der Rückseite Ihres Computers.)
2. Öffnen Sie Virtual DJ LE mittels Doppelklick auf das entsprechende Symbol auf Ihrem Desktop (falls Sie eine Desktop-Verknüpfung erstellt haben) oder indem Sie **Start ► Alle Programme ► Virtual DJ LE** wählen.
3. Sobald sich die Software öffnet, gehen Sie zum linken Feld Dateisystem / Ordnerstruktur.
4. Navigieren Sie zu Ihrer Musik-, Video- und/oder Karaoke-Sammlung, die auf Ihrem Computer gespeichert ist.
5. Sobald eine unterstützte Datei gefunden wird, klicken Sie mit der linken Maustaste auf diese Datei und ziehen sie auf ein Deck.
6. Wiederholen Sie den Vorgang, um auch dem anderen Deck eine Datei zuzuweisen.

Weitere Informationen zur Verwendung des Virtual DJ LE finden Sie in der Anleitung auf der CD im Ordner "Manual".

MAC

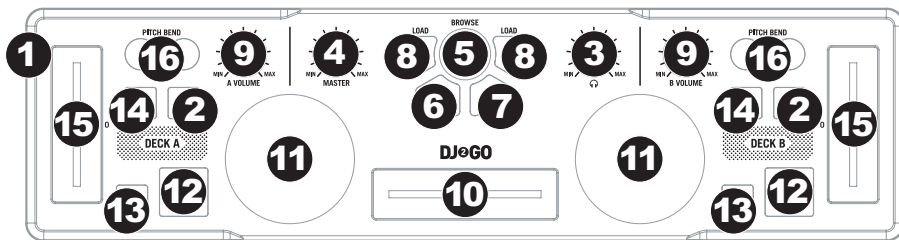
Bevor Sie DJ2GO auf Ihrem Computer verwenden können, müssen Sie die mitgelieferte Virtual DJ LE-Software installieren:

1. Bitte legen Sie die mitgelieferte Installations-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Öffnen Sie den CD-Ordner, um den Inhalt anzuzeigen.
3. Öffnen Sie den Ordner mit dem Namen **"Mac."**
4. Doppelklicken Sie auf **"Setup.mpkg"**.
5. Sobald Sie den Begrüßungs-Schirm des Installationsprogramms sehen, klicken Sie auf **"Weiter"**.
6. Lesen Sie die Lizenzvereinbarung, wählen Sie **"Annehmen"** und anschließend **"Weiter"** und **"Ich stimme zu."**
7. Sie werden nun gebeten, einen Speicherort auszuwählen. Standardmäßig wird Ihre Festplatte ausgewählt. (Für einen Großteil der Anwender ist dies zu empfehlen.) Nachdem Sie den Speicherort ausgewählt haben, klicken Sie auf **"Installieren"**, um mit der Installation zu beginnen.
8. Geben Sie Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **"OK"**.
9. Sobald die Installation abgeschlossen ist, klicken Sie auf **"Schließen"**.

So verwenden Sie DJ2GO:

1. Schließen Sie DJ2GO an einen freien USB-Anschluss Ihres Computers an. (Wenn möglich, verwenden Sie einen USB-Anschluss an der Rückseite Ihres Computers.)
2. Öffnen Sie Virtual DJ LE, indem Sie **Applikationen ► Virtual DJ LE** wählen.
3. Sobald sich die Software öffnet, gehen Sie zum linken Feld Dateisystem / Ordnerstruktur.
4. Navigieren Sie zu Ihrer Musik-, Video- und/oder Karaoke-Sammlung, die auf Ihrem Computer gespeichert ist.
5. Sobald eine unterstützte Datei gefunden wird, klicken Sie mit der linken Maustaste auf diese Datei und ziehen sie auf ein Deck.
6. Wiederholen Sie den Vorgang, um auch dem anderen Deck eine Datei zuzuweisen.

Weitere Informationen zur Verwendung des Virtual DJ LE finden Sie in der Anleitung auf der CD im Ordner "Manual".



1. **Mini-USB ANSCHLUSS** – Stecken Sie ein Standard-Mini-USB-Kabel in diese Buchse und in den USB-Anschluss Ihres Computers. Der USB-Anschluss Ihres Computers versorgt die DJ2GO mit Strom. Die DJ2GO ist klassenkonform und kann ohne separate Treiberinstallation verwendet werden.
2. **PFL** – Sendet Pre-Fader, Pre-Equalizer des entsprechenden Kanals an den Cue-Kanal zum Abhören.
3. **CUE-LAUTSTÄRKE** – Zur Einstellung der Lautstärke des Cue-Kanals.
4. **MASTER-LAUTSTÄRKE** – Steuert die Ausgangslautstärke des Program Mixes.
5. **BROWSE KNOB** – Mit diesem Drehregler können die Musikdateien und deren Verzeichnisse im Programm durchlaufen werden.
6. **BACK** – Bringt Sie dieser Taster zurück auf die nächst höhere Ebene (Ordner).
7. **ENTER** – Um in ein ausgewähltes Verzeichnis zu gelangen, den Regler drücken. (Mit BACK kann auf die vorherige Ebene zurückgeschaltet werden.)
8. **LOAD A / LOAD B** – Eine dieser Tasten drücken während ein Musikstück gewählt ist, um dieses jeweils Deck A oder Deck B zuzuordnen.
9. **KANAL-LAUTSTÄRKE** – Bestimmt den Audiopegel, der zum Program Mix gesendet wird.
10. **CROSSFADER** – Audioüberblendung zwischen den Decks A und B. Wird der Crossfader nach links geschoben, wird Deck A abgespielt. Bewegt man den Crossfader nach rechts, hört man Deck B.
11. **JOG WHEEL** – Dass der Track „gescratcht“ wird – ein ähnlicher Effekt wie beim Bewegen des Plattentellers eines Plattenspielers.
Um den Pitch Bend Modus zu aktivieren, halten Sie den LOAD A / LOAD B Taster 2 Sekunden gedrückt; wenn das Deck läuft, verändert das JOG WHEEL die Tonhöhe des Tracks.
12. **PLAY / PAUSE** – Start oder Wiederaufnahme des Abspielens, falls das Deck im Pausenbetrieb war. Hält die Wiedergabe vorläufig an, falls sich das Deck im Abspielbetrieb befindet.
13. **CUE** – Unterbricht die Wiedergabe und kehrt an den ursprünglichen Cue Punkt zurück. Die Wiedergabe startet zeitweilig von diesem Punkt, wenn Sie die Taste gedrückt halten. Der Track spielt so lange, wie Sie die Taste gedrückt halten und kehrt an den Cue Punkt zurück, wenn Sie die Taste loslassen.
Werden die Tasten CUE und PLAY / PAUSE gleichzeitig gedrückt, wird das Abspielen vom temporären Cue-Punkt begonnen. Lässt man beide Tasten los, wird das Abspielen fortgesetzt.
14. **SYNC** – Automatische Angleichung des Tempos zwischen beiden Decks.
15. **PITCH FADER** – Zur Einstellung der Wiedergabegeschwindigkeit des Musikstücks.
16. **PITCH BEND (+ / -)** - Einen der beiden Tasten drücken oder gedrückt halten, um die Wiedergabegeschwindigkeit des Musikstücks zeitweise zu verändern. Wird die Taste losgelassen, kehrt die Geschwindigkeit des Musikstücks zu dem durch den PITCH FADER eingestellten Wert zurück.

INHOUD VAN DE DOOS

DJ2GO
USB-kabel
Software-cd

REGISTRATIE

Surf naar <http://www.ionaudio.com> om uw DJ2GO te registreren. Als u uw product registreert, wordt u op de hoogte gehouden van alle nieuwe producten en kunt u rekenen op hoogstaande technische productondersteuning, indien u ooit een probleem mocht hebben.

OPSTELLING

PC

Voordat u DJ2GO op uw computer kunt beginnen gebruiken, moet u de meegeleverde Virtual DJ LE-software installeren:

1. Plaats de meegeleverde installatie-cd in de cd-romspeler van uw computer.
2. Open de cd om de inhoud ervan te bekijken.
3. Open de map met de titel "PC".
4. Dubbelklik op "Setup.exe".
5. Selecteer uw gewenste taal en druk op "OK" als u klaar bent.
6. Lees het informatiescherm en druk vervolgens op "Volgende".
7. Lees de gebruikersovereenkomst, selecteer "Ik accepteer de overeenkomst" en klik dan op "Volgende".
8. U wordt verzocht een map te kiezen om het programma in te installeren. (De meeste gebruikers raden wij aan om de standaardlocatie te kiezen.) Van zodra u de locatie hebt geselecteerd, kunt u klikken op "Volgende".
9. De installatieprocedure begint. Volg de instructies op het scherm.
10. Klik zodra de installatie is voltooid op "Beëindigen".

Om DJ2GO te beginnen gebruiken:

1. Sluit DJ2GO aan op een beschikbare USB-poort op uw computer. (Gebruik indien mogelijk een USB-poort op het achterpaneel van uw computer.)
2. Dubbelklik op het pictogram op het bureaublad van uw computer om Virtual DJ LE te openen (als u een snelkoppeling hebt aangemaakt) of ga naar **Start ► Alle programma's ► Virtual DJ LE**.
3. Navigeer naar het linkerpaneel Bestandensysteem/Mappenstructuur van zodra de software opent.
4. Navigeer naar uw muziek, video en/of karaokecollectie, opgeslagen op uw computer.
5. Wanneer een ondersteund bestand gevonden is, kunt u erop klikken met de linkermuisknop en het slepen naar één van de decks.
6. Herhaal deze procedure om een bestand aan het andere deck toe te wijzen.

Raadpleeg voor meer informatie over het gebruik van Virtual DJ LE de handleiding op de cd, beschikbaar in de map "Manual" (Handleiding).

MAC

Voordat u DJ2GO op uw computer kunt beginnen gebruiken, moet u de meegeleverde Virtual DJ LE-software installeren:

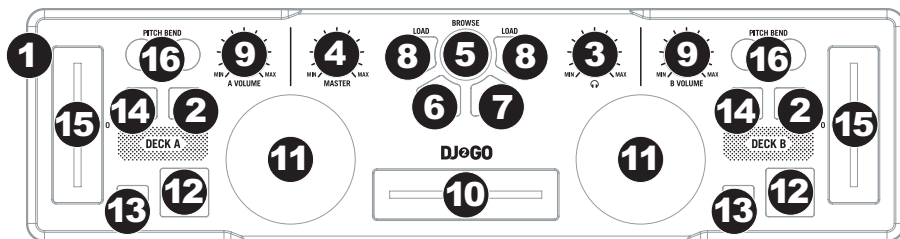
1. Plaats de meegeleverde installatie-cd in de cd-romspeler van uw computer.
2. Open de cd om de inhoud ervan te bekijken.
3. Open de map met de naam "Mac".
4. Dubbelklik op "Setup.mpkg".
5. Klik zodra u het verwelkomings scherm van het installatieprogramma ziet op "Verdergaan".
6. Lees de Gebruikersovereenkomst, selecteer "Ik accepteer de overeenkomst", klik op "Verdergaan" en daarna op "Ik ga akkoord".
7. U wordt verzocht een map te kiezen om het programma in te installeren. Standaard zal uw harde schijf hiervoor worden geselecteerd. (Wij raden dit aan voor de meeste gebruikers.) Zodra u de locatie hebt gekozen, klikt u op "Installeren" om met de installatie te beginnen.
8. Voer uw wachtwoord in en klik op "OK".
9. Klik zodra de installatie is voltooid op "Afsluiten".

Om DJ2GO te beginnen gebruiken:

1. Sluit DJ2GO aan op een beschikbare USB-poort op uw computer. (Gebruik indien mogelijk een USB-poort op het achterpaneel van uw computer.)
2. Open Virtual DJ LE door te gaan naar **Toepassingen ► Virtual DJ LE**.
3. Navigeer naar het linkerpaneel Bestandensysteem/Mappenstructuur van zodra de software opent.
4. Navigeer naar uw muziek, video en/of karaokecollectie, opgeslagen op uw computer.
5. Wanneer een ondersteund bestand gevonden is, kunt u erop klikken met de linkermuisknop en het slepen naar één van de decks.
6. Herhaal deze procedure om een bestand aan het andere deck toe te wijzen.

Raadpleeg voor meer informatie over het gebruik van Virtual DJ LE de handleiding op de cd, beschikbaar in de map "Manual" (Handleiding).

KENMERKEN



1. **Mini-USB-poort:** sluit een standaard mini-USB-kabel aan op deze poort en de USB-poort van uw computer. De USB-poort van de computer zal de DJ2GO van stroom voorzien. DJ2GO is class-compliant en dus "plug-and-play": er moeten geen aparte stuurprogramma's worden geïnstalleerd.
2. **PREFADERNIVEAU:** stuurt een prefader-geluidsbron naar het Cue-kanaal voor monitoring.
3. **CUE GAIN:** past het geluidsniveau van het Cue-kanaal aan.
4. **MASTER VOLUME:** past het uitgangsvolume van de Programmamix aan.
5. **BLADERKNOP:** draai deze knop om te bladeren door tracklijsten en programmamappen.
6. **TERUG:** met deze knop keert u terug naar het vorige niveau (map).
7. **ENTER:** druk op deze knop om een geselecteerde map te openen. (Druk op TERUG om terug te gaan naar het vorige niveau.)
8. **A LADEN / B LADEN:** druk op één van deze knoppen terwijl een nummer is geselecteerd om het toe te wijzen aan respectievelijk Deck A of Deck B.
9. **KANAALVOLUME:** past het geluidsniveau van het kanaal aan.
10. **CROSSFADER:** vermengt het geluid dat speelt op Decks A en B. Als u deze knop naar links schuift, hoort u Deck A; als u hem naar rechts schuift, hoort u Deck B.
11. **JOG-WIEL:** het JOG-WIEL bewegen "scratcht" het nummer op dat deck. Dit effect is vergelijkbaar met het bewegen van een vinylplaat op een platenspeler.
Om de modus Pitch Bend in te schakelen, drukt u twee seconden lang op de knop A LADEN / B LADEN; wanneer het deck begint af te spelen, verandert het JOG-WIEL de toonhoogte van het nummer.
12. **AFSPELEN / PAUSE:** start of hervat het afspelen als het deck gepauseerd werd. Pauseert het afspelen als het deck speelt.
13. **CUE:** de CUE-toets zet de track terug en pauzeert deze op het laatst ingestelde cue point. Om het cue point tijdelijk af te spelen, kunt u de CUE-toets ingedrukt houden. Het nummer blijft spelen zolang de toets ingedrukt wordt en keert terug naar het cue point van zodra hij wordt losgelaten. U kunt CUE en AFSPELEN / PAUSE gelijktijdig indrukken om het afspelen vanaf het cue point te starten. Laat beide knoppen los om het afspelen verder te zetten.
14. **SYNC:** synchroniseert automatisch het ritme van het overeenkomstige deck met dat van het andere deck.
15. **PITCH FADER:** regelt de afspeelsnelheid van het nummer.
16. **PITCH BEND (+ / -):** druk op één van deze toetsen of houdt ze ingedrukt om tijdelijk de afspeelsnelheid van de track aan te passen. Van zodra de toets wordt losgelaten, keert de afspeelsnelheid terug naar de snelheid die werd ingesteld door de PITCH FADER.

SPECIFICATIONS

WEIGHT: 0.8 lbs. / 0.36 kg

DIMENSIONS (W x D x H): 12" x 3.2" x 1.3" / 305 mm x 81mm x 33mm



THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS: (1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRE OPERATION.

www.ionaudio.com